

SQUASH TM

Les outils de gestion des tests sont indispensables pour une gestion efficace des patrimoines de tests et/ou pour l'industrialisation du processus de test.

La formation aborde ces aspects autour de l'apprentissage à Squash TM en support aux activités des acteurs du test logiciel. C'est l'occasion d'expliquer le positionnement de Squash TM dans la chaîne outillée du test et du projet IT et de rappeler les concepts de base du processus de test.

Cet apprentissage à Squash TM est dirigé par de nombreux travaux pratiques pour manipuler les objets et fonctions de l'outil et mieux appréhender les bonnes pratiques à leur utilisation.

1. PUBLIC CONCERNE

- Les acteurs du projet de test – analyste de test, test manager – débutant ou expérimenté
- MOA, business analyste, product owner
- Métiers

2. PREREQUIS

- Participer ou avoir participé à un projet IT
- Etre initié au test est un plus

3. GAINS POUR LES PARTICIPANTS

- Situer l'outil de gestion des tests dans une organisation projet et dans le processus de test
- Devenir opérationnel et autonome pour gérer ses activités de test avec Squash TM : la planification du test, l'analyse et la conception des référentiels de test, l'implémentation en suites de test et la notification des résultats, et le suivi de l'ensemble de ces activités et le suivi de la qualité du produit sous test.

4. DUREE

- 21 heures (3 jours)

5. DEROULEMENT PEDAGOGIQUE

- Introduction :
 - Présentation générale de Squash TM – ergonomie et IHM, description des Espaces
 - Les objets gérés dans Squash TM et les moyens de traçabilité entre eux
 - La gestion des profils d'utilisateurs
 - Des possibilités de personnalisation
- 1ère partie :
 - L'espace Administration
 - L'espace de gestion des exigences de test
 - L'espace de gestion des cas de test
- 2ème partie :

- L'espace de gestion des campagnes
- La notification des résultats de test
- La notification des anomalies
- 3ème partie
 - Les principes de gestion des anomalies avec Squash TM
 - La production d'indicateurs de suivi

6. REPARTITION

- Théorie : 25 %
- Pratique : 75 %

7. TRAVAUX PRATIQUES

Les travaux pratiques consistent à exercer l'ensemble des objets et fonctions de Squash TM. Les participants mettent en pratique les espaces de l'outil pour réaliser les activités typiques de test :

- Préparer et planifier un projet de test
- Concevoir les référentiels d'exigences et de cas de test
- Spécifier des campagnes et des itérations
- Implémenter des suites de test
- Notifier des résultats d'exécution de test
- Notifier des anomalies
- Produire des indicateurs de suivi des tests

Ils donnent l'occasion d'exercer les fonctions d'import pour les exigences, les cas de test, la couverture de test, les données de test.

8. ORGANISATION

Formateur

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils sont confirmés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie.

Moyens pédagogiques et techniques :

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation.
- Documents supports de formation projetés
- Travaux pratiques
- PCs équipés de la solution Squash TM

Dispositif de suivi de l'exécution de d'évaluation de la formation :

- Feuilles de présence.
- Formulaire d'évaluation de la formation.